

同好会を発足しました。(￣▽￣)ﾉ"ﾊﾟｷﾟｷﾟｷ!!

それが・・・



新規事業として、「eスポーツ」は成り立つのか。

「Making（ゲーム開発・先端技術への挑戦）」・・・それとも

「Produce（イベント制作・運営）」・・・それとも

「Player（競技者育成）」・・・それとも、これ以外？

検証すべく、まずは実践（プレイ）するのが一番の早道

なので・・・



はい、どーん。プレイルーム新設しちゃいました！！

月1回程度、「eスポーツクラブ」の活動状況や新事業への取組みに向けて

WS(workshop)風景、イベント参加報告等、ホームページ上に掲載しちゃいます。

お楽しみに～♪